

A LEGALIZAÇÃO DOS JOGOS DE AZAR EM SOLO NACIONAL

CARDOSO, Wéllinton ¹
ROSA, Lucas Augusto da ²

RESUMO:

O intuito dessa pesquisa é relatar um assunto que está sendo debatido atualmente, onde tem se a discussão de doutrinadores, com o conteúdo fático que se encontra na Emenda da PL 442/1991 que se encontra aguardando apreciação pelo Senado Federal. A pesquisa se inicia retrocedendo aos primórdios da humanidade, na invenção dos primeiros jogos, com os governantes criando as primeiras taxas, até o motivo que foi tornado o ato ilícito em solo nacional, em 1946, com toda a história fática e de como se passaram as décadas até os dias atuais, com a criação de novas leis que foram importante, como a Lei Zico de 1993, que permitia a prática de alguns jogos, e que logo foi revogada pela Lei Pelé, em 1998, que adiante, também perdeu seu poder, em 2000, revogada pela Lei Maguito, lei essa, que se mantém vigente até os dias atuais. Essa pesquisa tem a intenção de unir o assunto para os dias atuais, com todo o dano e vantagem que se pode ocorrer, se de fato é vantajoso ao Estado legalizar os jogos de azar, se realmente for administrado da forma correta, arrecada-se tributos, gera empregos, fomenta a economia e o comércio local, instiga o turismo e o lazer.

PALAVRAS-CHAVE: jogos de azar, legalizar, solo nacional, benefício, riscos.

A LEGALIZAÇÃO DOS JOGOS DE AZAR EM SOLO NACIONAL

ABSTRACT: The purpose of this research is to report on a current topic of debate, which involves legal scholars discussing the factual content found in the Amendment to PL 442/1991, which is currently awaiting consideration by the Brazilian Federal Senate. The research begins by tracing back to the origins of humanity, when the first games were invented and rulers created the first taxes. It then covers the historical facts and how the decades passed until the present day, when new laws were enacted that were important, such as the Zico Law of 1993, which allowed the practice of certain games, but was soon revoked by the Pelé Law in 1998, which also lost its power in 2000 and was revoked by the Maguito Law, which remains in force to this day. This research intends to connect the subject to the present day, considering the damage and advantages that can occur if gambling is legalized and properly managed by the State, generating taxes, jobs, boosting the local economy and commerce, stimulating tourism and leisure.

KEYWORDS: gambling, legalization, national soil, benefit, risks.

1. INTRODUÇÃO

Em nosso país, vários preconceitos foram quebrados, como o voto de negros e mulheres, e, a mais nova discussão que pode ter um paradigma também quebrado é a legalização dos jogos de azar no Brasil, que é um projeto de lei que está em andamento na Câmara dos Deputados pela PL 442/1991 e seus apensados, que prevê a regulação de cassinos, jogo de bicho, jogos on-line, bingo, entre outras modalidades. Com toda essa mudança, quais as consequências que essa legalização irá acarretar no país?

¹ Acadêmico do curso de Direito da Fundação Assis Gurgacz Wéllinton Cardoso, membro da linha de pesquisa sistema de justiça criminal no contexto da globalização e mundialização e-mail: w.cardoso_25@hotmail.com

² Professor adjunto de Direito Lucas Augusto da Rosa, e-mail: lucasaugustodarosa@minha.fag.edu.br

Conforme a sociedade foi evoluindo, a criação de novos jogos acompanhou o movimento, as pessoas que governavam até então, necessitavam de uma forma para regulamentar esta prática. Ato este que no Brasil não foi diferente, em nossa história em diversas vezes, discutiu-se entre tornar lícito ou manter a ilicitude e por que só nesse país, de lei em lei, os jogos foram alternando-se de legais/ilegais?

Temos um avanço sobre a legalização quando se trata do poker, em 2012 o Ministério do Esporte considerou o poker uma modalidade esportiva, sendo nomeado assim como o xadrez, um esporte da mente, pois depende mais da habilidade do jogador do que a pura sorte e, mesmo assim, existe um enorme preconceito ao se falar do jogo de cartas.

Sabemos que o brasileiro tem como seu maior vício o álcool, logo em seguida o tabaco, ambos, são de fácil acesso, muitos encontrados até em supermercado, padaria, conveniência, o que torna a prática viciosa ainda mais fácil. Será que a sociedade brasileira está pronta para tal liberação?

Esta pesquisa, vem com o objetivo de desenvolver se de fato é vantajoso ao Estado legalizar os jogos de azar, se realmente for administrado da forma correta, arrecada-se tributos, gera empregos, fomenta a economia, o comércio local, instiga o turismo e o lazer.

2. O JOGO DE AZAR

2.1 ASPECTO HISTÓRICO

Com o passar dos tempos, o homem evoluindo e as descobertas também, vieram novas invenções, novas ferramentas e novas técnicas, com isso, veio a criação dos jogos de azar. A história fala que tudo começou em 2.300 a.C. na China, no Brasil, se tem relatos de jogos no primeiro império, por volta de 1822 e têm sido objeto de controvérsia desde sua introdução, embora sejam proibidos em grande parte do país, a prática persiste e continua sendo uma fonte significativa de receita para muitas pessoas.

Os primeiros jogos de azar no Brasil datam do século XIX, quando a roleta e o jogo de cartas foram introduzidos por imigrantes europeus. Na época, esses jogos eram vistos como uma forma de entretenimento sofisticada, frequentemente praticada por pessoas de classe alta em clubes privados (cassinos) que estavam localizados em diferentes regiões do Brasil, como Belo Horizonte/MG, Rio de Janeiro/RJ e São Paulo/SP.

Desde a criação do ato, até o ano de 1917, os jogos aconteciam livremente, porém, no dia 30 de abril de 1946, por meio do Decreto Lei 9.215, o até então presidente Gaspar Dutra restaurou o artigo 50 da Lei de Execução Penal de 1941, que estabelece pena de 3 (três) meses a 1 (um) ano para quem explorar jogos de azar em público ou local acessível ao público, cobrando ou não pagamento

e, apesar da proibição, os jogos de azar continuaram a ser praticados de forma clandestina em todo o país. Nos anos 60 e 70, a prática se expandiu ainda mais com a introdução de máquinas caça-níqueis em bares e restaurantes (BRASIL, 1946).

Anos após isso, em 1993, o então presidente Itamar Franco implementou a Lei nº 8.672 mais conhecida como “Lei Zico”, que permitia os jogos de bingo pelo Brasil, desde que angariassem fundos para fomentar o esporte no país, já no ano de 1998, a Lei 9.615, conhecida também como “Lei Pelé” regulamentou a exploração dos jogos no país por faixa etária, forma de administração, dentre outros aspectos, indícios esses de que a prática, bem regulamentada iria apenas trazer ônus a população (BRASIL, 1993 e 1998).

Porém, não foi assim que o então presidente Fernando Henrique Cardoso pensou, que no ano 2000, sancionou a Lei 9.981, conhecida como “Lei Maguito” que trazia em seu artigo 2º a revogação da Lei 9.615 e em seu parágrafo único credenciava a Caixa Econômica Federal como único autorizado a realizar e fiscalizar jogos de bingo em solo nacional (BRASIL, 2000).

2.2 A REGULAMENTAÇÃO NOS DIAS ATUAIS

No Brasil, jogos de azar são proibidos pelo artigo 50 da Lei das Contravenções Penais, que veda o estabelecimento e exploração de jogos de azar, incluindo jogos determinados principalmente pela sorte, apostas em corridas de cavalos fora de hipódromos autorizados e apostas em qualquer outra competição esportiva. Quando se trata de estabelecimento, refere-se a manter e fornecer acesso aos jogos, enquanto exploração está relacionada à promoção da prática dos jogos de azar com o objetivo de obter lucro com a participação de terceiros. A lei não exige que o lucro seja direto ou envolva dinheiro (BRASIL, 1941).

O jurista Damásio Evangelista de Jesus, relata que o jogo de azar consiste em dois elementos principais: o risco e a intenção de lucro. Em relação ao elemento do risco, ele é diferente da habilidade do jogador e, neste caso, o resultado do jogo é imprevisível e não depende da habilidade do jogador. Segundo o autor, o risco é um componente essencial da contravenção penal prevista no artigo 50 da LCP, (Art. 50. Estabelecer ou explorar jogo de azar em lugar público ou acessível ao público, mediante o pagamento de entrada ou sem ele), enquanto a habilidade do jogador pode afastar o jogo em questão da contravenção, caso seja um fator determinante para o resultado final (DE JESUS, 2010).

No que diz respeito à aplicação da lei aos jogos de azar na internet é indefinida, vez que, a definição do tipo penal refere-se ao estabelecimento e exploração de jogos de azar em locais de acesso público, independentemente do pagamento para ingressar no local. A lei equipara locais como casas

particulares em que jogos são habitualmente realizados, hotéis, sedes de sociedades ou associações e estabelecimentos destinados à exploração de jogos de azar como locais acessíveis ao público (BRASIL, 1941).

Existem três espécies de jogos, os proibidos, os tolerados e os permitidos, sendo que os jogos de azar estão proibidos, enquanto outros jogos podem ser tolerados ou permitidos.

Caio Mario da Silva Pereira distingue essas três espécies de jogos. Os jogos proibidos, que são aqueles em que a sorte é o fator predominante, como a roleta, o baccará, a campista, o bicho, o sete e meio, o pif-paf, e também incluem apostas em corridas de cavalos fora dos hipódromos e a extração de loterias não autorizadas.

Os tolerados, que não são ilegais, mas também não são regulamentados pela lei, como o bridge, a canastra e o truco, e, portanto, não geram direitos e obrigações. Os jogos autorizados, que são socialmente úteis, como competições esportivas, corridas automobilísticas, de bicicletas ou a pé, e também incluem atividades econômicas de interesse geral, como o turfe e o trote, e as loterias, que são usadas para financiar obras sociais relevantes. Esses jogos autorizados dão origem a negócios jurídicos e geram direitos e obrigações legalmente previstos (PEREIRA, 2003).

2.3 JOGOS NO MUNDO A FORA

Os jogos de azar são um fenômeno global que existe há séculos. Embora as formas específicas de jogos de azar possam variar de uma região para outra, a prática em si é universal e tem uma rica história em todo o mundo.

No exterior, os jogos de azar são vistos com bons olhos, e mesmo que libertos em países próximos, as legislações são diferentes, como na Alemanha, onde é preciso ter uma autorização para explorar tal ato, e seu Código Penal prevê pena para quem o descumprir.

A Inglaterra, os jogos de azar têm uma longa história e são uma forma popular de entretenimento. O país é o lar de alguns dos mais famosos cassinos do mundo, como o Hippodrome Casino em Londres e o Victoria Gate Casino em Leeds. O país pioneiro na exploração de tributo deste ato, recolhe cerca de apenas 3% (três por cento) de imposto, e desde 1993 é a Loteria Nacional que organiza as apostas esportivas e os jogos de sorteio, com isso, seu mercado move cerca de 2 (dois) bilhões de libras anuais, para fiscalizar isso, conta com a Lei de Apostas de 2005, que regula todos os tipos de jogos de azar na Inglaterra, incluindo cassinos, casas de apostas, bingo e loterias. A lei estabelece regras rigorosas sobre publicidade, proteção ao jogador e prevenção de lavagem de dinheiro.

Na Itália, o jogo de azar tem uma história longa e rica que remonta ao Império Romano, hoje

em dia, os jogos de azar são legais e amplamente aceitos, com cassinos, casas de apostas e lojas de loteria disponíveis em todo o país, sem mencionar as apostas online, que geram cerca de 100 (cem) bilhões de euros todos os anos, a exploração dos jogos de azar é feita de forma privada e também necessita de autorização, porém, uma das curiosidades de sua legislação, é que em seus cassinos, máquinas caça-níqueis não são consideradas jogos de azar.

Já na China, um dos países mais populosos, segundo alguns estudos a transferência de soberania de Macau para a China em 1999 permitiu que a ilha se tornasse o único local no país onde o jogo é legalizado, o que gerou um grande aumento no número de jogadores e um desenvolvimento significativo na infraestrutura de cafés com internet para acessar os diversos cassinos online disponíveis na região.

Após a crise financeira que afetou profundamente o país, a Grécia decidiu, finalmente em 2009 suspender a proibição de máquinas caça-níqueis e estabelecer legislação para as apostas online. Essa medida foi necessária para evitar pesadas multas da União Europeia, as quais os gregos foram obrigados a pagar no início dos anos 2000. Agora, espera-se que a Grécia possa impulsionar seu Produto Interno Bruto (PIB) em aproximadamente 10% nos próximos dez anos.

A Comissão Europeia estabeleceu uma série de iniciativas para promover o jogo de azar responsável e proteger os jogadores vulneráveis, por exemplo, a Comissão lançou o Programa de Ação para o Jogo Responsável em 2012, que visa proteger os jogadores vulneráveis e prevenir a lavagem de dinheiro e o financiamento do terrorismo no setor de jogos de azar, vez que, tem a visão do jogo de azar sem uma grande fonte de entretenimento e lazer para muitas pessoas, e no aspecto financeiro, avalia que se arrecada cerca de 85 (oitenta e cinco) bilhões de euros todos os anos, o que traz um crescimento de 3% (três por cento) ao ano.

No solo dos jogos de azar, Las Vegas comporta cerca de 1,7 milhões de empregos relacionado direto aos jogos e é uma forma popular de entretenimento que atrai milhões de turistas de todo o mundo a cada ano, o que comprova que turismo e a prática dos jogos estão relacionados, e seu Estado arrecada cerca de 3,6 bilhões de dólares ao ano com cassinos. A indústria de jogos de azar em Las Vegas é altamente regulamentada e supervisionada pelas autoridades estaduais e federais. A Comissão de Jogos de Nevada é a agência estadual responsável pela regulamentação dos jogos de azar em Las Vegas e em todo o estado. A Comissão estabelece regras e regulamentos rigorosos para garantir a integridade dos jogos e proteger os jogadores, pois existem preocupações com relação aos efeitos negativos do jogo patológico na sociedade. A indústria de jogos de azar tem implementado medidas para proteger os jogadores vulneráveis, incluindo programas de auto-exclusão e treinamento para funcionários identificar jogadores com problemas.

O Brasil está entre os 37 países membros das Nações Unidas que não o fizeram, no entanto,

mesmo sem essa legalização, o país arrecadou segundo a Caixa Econômica Federal, aproximadamente R\$23,2 bilhões de reais em 2022 por meio das apostas realizadas na Loteria Federal.

2.4 A VASTA OPÇÃO ONLINE

Com a expansão da internet, o mundo dos jogos de azar se transformou drasticamente, antes, era necessário ir a um cassino físico para jogar roleta, caça-níqueis ou blackjack, porém, hoje é possível jogar uma enorme variedade de jogos de azar online, com opções que vão desde os jogos tradicionais até novidades como jogos de habilidade e apostas em e-sports.

Uma das principais vantagens dos jogos de azar online é a variedade de opções disponíveis, com acesso a uma ampla seleção de jogos, plataformas e softwares, permitindo que escolham jogos que atendam às suas preferências e orçamentos. Além disso, os jogadores podem jogar a qualquer hora e em qualquer lugar, desde que tenham acesso à internet.

Uma opção disponível são os jogos de cassino online, que incluem caça-níqueis, roleta, blackjack, poker e baccarat. Os caça-níqueis são um dos jogos mais populares, oferecendo diferentes temas, designs e recursos para manter os jogadores entretidos. A roleta é outro jogo popular, onde os jogadores apostam em números ou cores para tentar prever onde a bola vai parar na roda giratória. O blackjack é um jogo de cartas onde os jogadores tentam chegar o mais próximo possível de 21 pontos sem ultrapassar esse limite. O poker é um jogo de cartas estratégico em que os jogadores tentam obter a melhor combinação de cartas para vencer os outros jogadores na mesa. Já o baccarat é um jogo de cartas onde os jogadores apostam na mão do jogador ou do banqueiro para ganhar (DROPS DE JOGOS, 2023)

As apostas esportivas são uma opção para quem quer jogar online, permitindo que os jogadores apostem em diferentes eventos esportivos, como futebol, basquete, tênis, corridas de cavalos e muitos outros, os jogadores podem escolher entre uma variedade de tipos de apostas, incluindo apostas simples, apostas acumuladas, apostas ao vivo e apostas em eventos futuros (TERRA, 2019).

Outra opção que tem ganhado popularidade são as apostas em e-sports, essas permitem que os jogadores apostem em eventos de jogos eletrônicos, como torneios de jogos de luta ou de estratégia, com sites que oferece opções de apostas em jogos como Dota 2, Counter-Strike: Global Offensive e League of Legends (TERRA, 2019).

Para quem não quer sair de sua mordomia, a loteria também pode ser feita online, sendo muito popular com muitos jogadores optando por jogar jogos de como Mega Sena, Powerball, EuroMillions

e muitos outros, podendo comprar bilhetes online e participar de sorteios em todo o mundo, com a possibilidade de ganhar grandes prêmios em dinheiro (CNN BRASIL, 2022).

No entanto, é importante estar ciente dos riscos associados aos jogos de azar online, como o potencial de vício e o risco de fraudes e roubo de identidade, é importante escolher plataformas e softwares confiáveis e estabelecer limites financeiros e de tempo para o jogo (FERNANDES, 2022).

No Brasil, os jogos de azar online têm sido um tema controverso no âmbito jurídico, a questão envolve discussões éticas, econômicas e de segurança, e tem sido objeto de debates no Congresso Nacional (SENADO, 2023,).

De acordo com a legislação atual, os jogos de azar são proibidos, no entanto, a legislação é ambígua em relação aos jogos de azar online, uma vez que a internet não existia na época da criação da lei e essa ambiguidade tem gerado diferentes interpretações no âmbito jurídico, alguns tribunais entendem que os jogos de azar online são ilegais no Brasil, enquanto outros entendem que eles são legais (SENADO, 2023).

A legalização dos jogos de azar online também traz consigo algumas preocupações, uma delas é o risco de aumento da lavagem de dinheiro, uma vez que as transações financeiras podem ser realizadas de forma anônima na internet, além disso, há a preocupação com a segurança dos jogadores e a possibilidade de fraude nos jogos. Em relação ao jogo responsável, a legalização dos jogos de azar online pode proporcionar uma oportunidade para o estabelecimento de medidas de prevenção e tratamento do vício em jogos, a regulamentação pode estabelecer regras para limitar o acesso de menores de idade aos jogos, bem como para a promoção responsável dessas atividades (FERNANDES, 2022).

2.5 A DIFERENÇA DE AZAR E HABILIDADE NO POKER

O poker é um jogo de cartas que tem ganhado popularidade ao longo dos anos, tanto em cassinos físicos quanto em plataformas online, é comum se ouvir a afirmação de que o poker é um jogo de sorte, mas na verdade, a habilidade é um fator crucial para se tornar um jogador de sucesso.

A sorte no poker se refere às cartas que o jogador recebe e ao resultado final do jogo, é impossível controlar as cartas que serão distribuídas, mas é possível controlar a maneira como o jogador joga essas cartas. A habilidade no poker está relacionada à capacidade do jogador de tomar decisões estratégicas com base nas informações disponíveis, como as cartas na mesa, as ações dos outros jogadores e a posição em que se encontra (CAMPOS, 2022).

Um jogador de poker habilidoso é capaz de ler os sinais dos outros jogadores e interpretar as ações que eles tomam, sendo capaz de identificar blefes, observar padrões de apostas e ajustar sua

estratégia de acordo com essas informações, ele também é capaz de gerenciar sua banca de forma eficiente, identificando o momento certo para aumentar ou diminuir suas apostas.

Por outro lado, um jogador que depende apenas da sorte pode ter sucesso em curto prazo, mas a longo prazo, ele inevitavelmente perderá, se ele tiver sorte nas primeiras mãos, pode ganhar uma grande quantidade de dinheiro, mas se ele não souber gerenciar sua banca ou tomar decisões estratégicas, ele acabará perdendo todo seu lucro (CAMPOS, 2022).

De acordo com o jogador profissional de poker Daniel Negreanu, "A sorte pode desempenhar um papel no curto prazo, mas no longo prazo, a habilidade sempre prevalece. Jogadores habilidosos consistentemente superam jogadores menos habilidosos ao longo do tempo".

O poker é um jogo de estratégia que exige habilidade e inteligência emocional, é preciso controlar as emoções e manter a calma diante de uma má sorte ou de uma boa sorte, para não tomar decisões impensadas. Os jogadores habilidosos são capazes de jogar em diferentes situações, adaptando-se às circunstâncias e tomando decisões estratégicas que os levam a serem jogadores vencedores (CAMPOS, 2022).

Essas tomadas de decisões corretas, ao longo prazo nos torna lucrativos, como exemplo, a chance de uma moeda cair cara ou coroa é de 50%, é comum ocorrer uma série de resultados que se desviam da expectativa matemática, como o fato da moeda cair cinco vezes na parte denominada coroa, o que é conhecido como variância, isso é particularmente evidente no poker, nos quais os jogadores estão constantemente sujeitos à influência da variância, por exemplo, ao jogar com um par de ases, a probabilidade de vitória é estimada em 85%, no entanto, se um jogador decidir arriscar tudo em cinco apostas consecutivas com um par de ases, espera-se que ele vença pelo menos quatro vezes. Caso ocorra a perda de todas as cinco apostas, isso ilustra como a variância pode afetar os resultados.

Jogadores de torneios de poker com múltiplas mesas (MTT) enfrentam um nível ainda maior de variância, pois competem contra milhares, ou até mesmo dezenas de milhares de jogadores, nesse contexto, a única maneira de superar a influência da variância é por meio de uma abordagem de longo prazo, jogando centenas, até milhares de torneios no mês, diminuindo a variância.

No âmbito da perspectiva jurídica, o poker é a modalidade de jogo online mais debatida, pois não está claro se ele é ou não um jogo de azar, apesar da maioria da doutrina e jurisprudência ainda classificar o poker como jogo de azar, uma corrente mais recente defende que o poker é um jogo de habilidade (FERREIRA, 2012).

O Instituto de Criminalística da Secretaria de Segurança Pública do Estado de São Paulo emitiu um laudo pericial (Laudo Pericial 01/020/0058872/2006) em que concluiu que o poker é predominantemente um jogo de habilidade, com base em uma série de características do jogo, como o conhecimento de regras, a posição do jogador na mesa, as cartas em sua mão e nas cartas abertas

no centro da mesa, capacidade cognitiva, conhecimento de estatísticas e aptidão matemática, autocontrole emocional e físico para blefar, entre outras habilidades (FERREIRA 2012).

Esses elementos e o fato da Lei de Contravenções Penais não ser interpretada a contrário sensu, foram a base para a decisão proferida pelo TJRS, onde é afirmado que o jogo de pôquer não pode ser considerado um jogo de azar, pois sua ênfase está na habilidade dos jogadores, em observar o comportamento do adversário e utilizar estratégias de blefe. O autor ressalta que no pôquer, a avaliação das cartas depende da observação do comportamento do adversário, além de envolver aspectos matemáticos e de psicologia comportamental, além disso, é mencionado que o pôquer não é considerado um jogo proibido, uma vez que não há uma legislação específica sobre o assunto.

2.6 BENEFÍCIOS E MALEFÍCIOS DE UMA POSSÍVEL LEGALIZAÇÃO DOS JOGOS DE AZAR NO BRASIL

De antemão, verifica-se que o brasileiro tem como terceiro maior vício os jogos de azar, ficando atrás somente do uso do álcool e o tabaco. A pesquisa realizada pelo departamento de psiquiatria da Universidade de São Paulo (USP), relata que a compulsão por jogos afeta 1% (um por cento) da população nacional, totalizando, portanto, mais de 2 (dois) milhões de pessoas.

De acordo a Revista de Saúde Pública, o jogo patológico pode levar a diversos danos financeiros, legais, médicos e psicológicos. Estudos apontam que jogadores patológicos tendem a cometer atos ilegais para manter a atividade, além de apresentarem índices mais elevados de divórcio e sofrerem de diversas doenças físicas como distúrbios cardiovasculares, problemas respiratórios, transtornos do sistema nervoso e problemas orais. A associação com o abuso de álcool e outras drogas também é bastante relatada, assim como a comorbidade com transtornos de humor e ansiedade.

Além disso, há ocorrências de transtornos de personalidade, como a personalidade antissocial, associados a essa patologia. No relatório sobre o custo associado ao jogo patológico destaca que as dívidas relacionadas ao jogo têm impacto em diversas áreas, prejudicando toda a família, esposas de jogadores patológicos apresentaram índice de suicídio três vezes maior do que a população em geral, além de outros sintomas relacionados ao estresse.

O impacto dessa patologia no trabalho pode se manifestar através de atrasos, absenteísmo e falta de concentração, em diferentes estudos, entre 21% e 36% dos jogadores patológicos que frequentavam a Associação dos Jogadores Anônimos (AJA) perderam empregos devido ao jogo, enquanto entre 18% e 28% dos homens e 8% das mulheres foram à falência, atividades ilegais, como empréstimos fraudulentos, falsificação de assinaturas, furto de dinheiro do trabalho e cheques forjados, também são relatadas como consequências do jogo patológico.

Por outro lado, parte da corrente favorável a legalização, traz em seu posicionamento sobre o artigo 50 da Lei de Contravenções Penais, um idealizador dessa corrente é o doutrinador Guilherme de Souza Nucci, onde discorre que, para ele não há mais sentido em se manter vigente a contravenção do artigo 50 desta Lei por inúmeras razões, de início, invocando o princípio da intervenção mínima, não há fundamento para o Estado interferir na vida privada do cidadão que deseja aventurar-se em jogos de azar, o apropriado seria singularizar e legalizar os jogos, além de que, o próprio Estado tem como patrocinadores as Loterias em geral (NUCCI, 2010).

Em segundo lugar, não há eficiência para o Direito Penal em punir efetivamente aqueles que exploram esse tipo de jogo, como se existisse e não ao mesmo tempo, em que somente se desmoraliza, gerando o malfado e sentimento de impunidade. Parece-nos, dispensável esta infração penal, que se realiza, muitas vezes, na via pública, à luz do dia, na frente dos fóruns e delegacias de polícia, sem qualquer providência eficaz do Estado (NUCCI, 2010).

No Brasil, a indústria de jogos e apostas ilegais movimentando cifras que ultrapassam os R\$ 20 bilhões por ano, no entanto, o país não se beneficia dessa receita. Nos últimos dois anos, a pandemia da Covid-19 trouxe milhões de novos jogadores, aumentando a receita que roda pelo país e que não agrega em nada na economia.

A operação clandestina dessas atividades não traz benefícios reais para o país, pelo contrário, reforça a percepção, tanto entre a população brasileira quanto na comunidade internacional, de que somos coniventes com práticas ilegais.

O presidente da Federação Brasileira de Hospedagem e Alimentação (FBHA), Sr. Alexandre Sampaio, expôs em seu artigo os benefícios e as vantagens econômicas que tal ato pode trazer ao Brasil, relatou que dentre todos os benefícios para o turismo e para o Brasil, é de grande relevância o fato de como o país se move com o jogo estando ilegal, segundo o Instituto Brasileiro Jogo Legal (IBJL), seriam R\$66 bilhões em movimento e cerca de R\$30 bilhões em impostos por ano que não são arrecadados, essa contribuição já é muito mais que o dobro arrecadado em jogos oficiais, como loterias. Para finalizar, destaca-se a geração de milhares de empregos legais e direito trabalhistas garantidos para aqueles que hoje atuam de forma clandestina, só nos cassinos, haveria mais 400 (quatrocentos) mil empregos, num país que atualmente sofre com 8 (oito) milhões e 600 (seiscentos) mil de brasileiros desempregados (SAMPAIO, 2022).

3. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Jogar é transcrevido como “divertir-se, entreter-se com (um jogo)”, e isso é uma conduta socialmente aceita muito pela sua função social, a única diferença é que com o passar dos tempos, os

governantes viram também, uma forma salientar a economia de seus países, fato é, que em 156 países o jogo de azar é legalizado.

O Brasil está deixando de lado uma grande oportunidade, como um país emergente, com uma economia frágil, não pode deixar de angariar recursos, e tem-se nas mãos uma mina de ouro que não está sendo extraída. O ato de proibir, não impede os apostadores de encontrarem outras formas de continuarem apostando, como utilizar-se de bancas de jogo do bicho, bingo e carteados clandestinos, sites estrangeiros e outras diversas formas, quem perde é o Estado, que deixa de angariar tributos, salientar a riqueza nacional.

Temos hoje exemplos de jogadores de poker que mudaram sua vida com o jogo, onde existem cerca de 7 (sete) milhões de jogadores regulares no país, ganhando em sites estrangeiros, muito por não haver uma regulamentação específica. O poker live (jogado ao vivo) já fomenta uma parte da economia, vez que os clubes de poker fornecem empregos e pagam seus impostos, mesmo havendo poucos clubes na região. Outra questão é que o Campeonato Brasileiro de Poker (BSOP) criado em 2006 teve uma média de 100 (cem) participantes, já no ano de 2022 tivemos 3.872 (três mil, oitocentos e setenta e dois) jogadores, um aumento significativo.

Sabemos que o brasileiro sempre gostou de uma aposta, seja jogo do bicho, loteria ou os próprios Jockey Club's, as apostas online não são diferentes pela facilidade de jogar sem sair de casa, permite-se que se jogue contra as Casas de Apostas, Cassinos online ou apostas esportivas, podendo jogar pelo seu time do coração, corridas de cachorro, e-sports e até para eleição presidencial, as opções são vastas, tornando um atrativo para o cidadão em seu momento de lazer.

No país, o jogo de azar é visto como algo imoral, pois em algumas visões causa vício, maus hábitos, e até a prática de crimes, como sonegação de imposto ou até mesmo lavagem de dinheiro, porém, essa visão deve ser desmitificada, uma vez que em próprio solo nacional, há alguns jogos, que são regulamentados pela Caixa Econômica, ou seja, falar que a legalização traria problemas patológicos é ser controverso.

Com isso, a legalização dos jogos de azar em solo nacional, trariam muito mais benefícios do que malefícios, além de alavancar a economia, geraria empregos e lazer, fomentando o turismo, além de que, com uma legislação, evitaria problemas patológicos ou a prática de crimes, onde só permitiriam apostar, jogos e jogadores autorizados.

Enquanto esse assunto continua sendo debatido por décadas, as roletas continuam girando, os dados são lançados, as bolinhas numeradas saltam e as cartas são jogadas sobre a mesa, é lamentável que o Brasil esteja preso nesse impasse de indefinição há tanto tempo, enquanto isso, o jogo continua em território nacional e ao redor do mundo.

REFERÊNCIAS

A HISTÓRIA DOS JOGOS DE AZAR NO BRASIL. **Início e fim dos cassinos no país.** Disponível em <<https://cartacampinas.com.br/2022/11/a-historia-dos-jogos-de-azar-no-brasil/#:~:text=Os%20jogos%20de%20azar%20foram,em%20diferentes%20regi%C3%B5es%20do%20Brasil.>>> Acesso em 29 de abr. de 2023

ALGARVE PRIMEIRO. **Riscos associados aos jogos de azar online:** Disponível em <<https://www.algarveprimeiro.com/d/riscos-associados-aos-jogos-de-azar-online/48659-46>> Acesso em 26 de mar. de 2023.

BRASIL, Decreto Lei nº 3.688 de 03 de outubro de 1941. **Lei das Contravenções Penais do ano de 1941.** Disponível em <<https://www2.camara.leg.br/legin/fed/declei/1940-1949/decreto-lei-3688-3-outubro-1941-413573-norma-atualizada-pe.html>>. Acesso em: 06 de ago. 2022.

____, Decreto Lei nº 9.215 de 30 de abril de 1946. **Proíbe a prática e exploração de jogos de azar em todo território nacional.** Disponível em <http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/decreto-lei/del9215>. Acesso em 06 de ago. 2022.

____, Lei nº 8.672 de 06 de julho de 1993 (Lei Zico) revogada. **Institui normas gerais sobre desporto, legalizando o jogo do bingo.** Disponível em <http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/leis/l8672.htm>. Acesso em: 14 de ago. 2022.

____, Lei nº 9.615 de 24 de março de 1998 (Lei Pelé). **Regulamentou a forma de exploração e administração do jogo do bingo.** Disponível em <http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/leis/19615consol.htm>. Acesso em: 14 de ago. 2022.

____, Lei nº 9.981 de 14 de julho de 2000 (Lei Maguito). **Alterou o dispositivo nº 9.615, proibindo a prática do jogo do bingo.** Disponível em <http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/leis/L9981.htm>. Acesso em: 14 de ago. 2022.

____, Projeto de Lei 442/1991. **Dispões sobre a exploração de jogos e apostas em todo território nacional.** Disponível em <<https://www.camara.leg.br/proposicoesWeb/fichadetramitacao?idProposicao=15460>>. Acesso em: 05 de ago. 2022.

BRASILEIROS GASTAM R\$23,6 BILHÕES COM APOSTAS NA LOTERIA EM 2022. **Quanto a loteria federal arrecadou em 2022.** Disponível em <[https://einvestidor.estadao.com.br/ultimas/loterias-caixa-bilhoes-apostas-recorde-2022/#:~:text=10%2C9%20bilh%C3%B5es\)-,Os%20brasileiros%20gastaram%20R%24%2023%2C2%20bilh%C3%B5es%20com%20apostas%20nas,R%24%2018%2C5%20bilh%C3%B5es.>](https://einvestidor.estadao.com.br/ultimas/loterias-caixa-bilhoes-apostas-recorde-2022/#:~:text=10%2C9%20bilh%C3%B5es)-,Os%20brasileiros%20gastaram%20R%24%2023%2C2%20bilh%C3%B5es%20com%20apostas%20nas,R%24%2018%2C5%20bilh%C3%B5es.>)> Acesso em 29 de abr. de 2023.

CARD PLAYER. **ABJH chega a acordo para diferenciar jogos de habilidade e jogos de azar no PL 442/91, por Devanir Campos:** Disponível em <<https://cardplayer.com.br/noticias/pl442-91-diferencia-jogos-de-habilidade-e-jogos-de-azar/25657>> Acesso em 21 de abr. de 2023.

COMO SE ENCONTRA A LEI DOS JOGOS DE AZAR PELO MUNDO? **Relata como está os jogos de azar em alguns países.**

futebol-corrida-de-cavalo-e-basquete-sao-os-esportes-que-mais-agregam-empresas-de-apostas-esportivas,6da138b11076c27d3971dfb27ee68f50kdpowsc3.html> Acesso em 21 de abr. 2023.

POKER É SORTE OU HABILIDADE? ENTENDENDO VARIÂNCIA E LONGO PRAZO. **Explicação da variância no poker.** Disponível em: < <https://blog.royalpag.com/poker-e-sorte-ou-habilidade-entendendo-variancia-e-longo-prazo/#:~:text=Longo%20prazo%20no%20poker&text=Se%20ao%20inv%C3%A9rs%20de%20um%20a,final%20fosse%20de%2010%20partidas.>> Acesso em 29 de abr. de 2023.

RÁDIO SENADO. **Em 2023, Senado pode enfrentar debate sobre legalização de jogos de azar:** Disponível em <<https://www12.senado.leg.br/radio/1/noticia/2023/01/19/em-2023-senado-pode-enfrentar-debate-sobre-legalizacao-de-jogos-de-azar>> Acesso em 21 de abr. de 2023.

SAMPAIO, Alexandre. **Artigo sobre a legalização dos cassinos no Brasil e o impacto que a aprovação terá no setor de Viagens e Turismo:** Disponível em <https://www.panrotas.com.br/mercado/opinioao/2022/03/alexandre-sampaio-a-legalizacao-dos-cassinos-brasileiros_187797.html> Acesso em: 03 de set. 2022.